웹 앱 만들기.

WEBn

언어로 웹을 개발하는 것. 결과를 만드는 것이 코드를 이해하는 것.

HTML . HyperText Markup Language

ㄴ public domain. 저작권 X

Atom 사용 .

주소를 입력해도 되지만. 우리가 하려는건 웹이 아니라 컴퓨터 파일인 1.html을 읽어옴.

태그 . < 가장 중요함.

<strong> </strong> 강조

<u> </u> 밑줄 .. 사이에 껴서 사용도 가능 . <strong> <u> </u> </strong>

<h1~6> 은 HTML의 제목. 숫자가 커질수록 제목의 크기가 작아짐. 자동 띄어쓰기.

<br> 띄어쓰기 = \n 얘는 닫는 태그가 없음 </br> = x

<p></p> 단락 나누기.

<h1> <- 제목. 검색할 때 제목이라는 것.이 중요하다.

그냥 단어와 제목의 차이는 크다. web은 모든 운영체제에서 동작. 공공제임.

속성.

이미지 <img src= “//위치” width=”100%//크기”>

attribute (속성)은 src나 width같이 태그에 붙여지는 것.

부모태그와 자식태그.

//ctrl + 클릭으로 다중 입력 포인터 생성가능. 아톰에서.

li태그는 반드시 ul태그를 가짐 ul이 부모태그.

ol태그는 자동으로 숫자 넘버링. ol을 많이 쓸거같음.

<title> 인터넷할때 웹페이지 제목. 꼭써라.

utf-8방식으로 저장됨. 지금 하는건.

<meta charset="utf-8"> 이렇게하면 입력한 것을 웹페이지에서 읽을 수 있음.

title 과 meta는 본문이 아니라 파일의 사용 방법 & 이름을 나타냄.

<head>태그와 <body>태그

head 는 위에 말했던 태그 즉 사용방법을.

body는 본문을.

html은 모든 것을 감싸는 태그.

<!doctype html> 이건 html임을 나타내는 것.

자세한건 던오프 봐보셈 똑같이 나옴굳

이런건 다들 그렇기로 한 규제같은 것.

anchor = 닻

<a> = 링크를 나타냄. 가장 중요.

<a href="https://dunfaoff.com/"> 던파오프로 가기. ref ~로 가는 것.

새탭 같은건 targe=”\_blank” title=앞에 뭔지 띄우는 것.

html은 여러가지의 묶음.

하나의 웹사이트는 여러 html의 묶음이다.

인터넷은 커다란 집합체.

web은 그중 하나.

<http://info.cern.ch/> 최초의 웹페이지.

웹 서버 – 주소를 갖음. html파일이 저장 되어있어 보여줌. > 정보를 응답. > server

웹 브라우저 – 주소를 검색 시. html 파일의 내용을 서버에서 보내준 다음. 웹 브라우저가 해석 후 화면에 표시. > 정보를 요청 > client